



Istituto di Istruzione Superiore  
"V. Lancia" BORGOSIESIA (VC)

**Programma svolto**  
Anno scolastico : 2017-18  
Classe : 1 D Eln/elt – 1D Moda  
Materia : TIC  
Insegnante : Giacobino Giordano

Codice: MOD.Standard\_1  
Data 4/6/2018  
Emissione: 1  
Revisione: 0  
Pagina: 1 di 2

## " IPSIA Giuseppe Magni "

Via Marconi n° 8 - Borgosesia (VC)

**anno scolastico 2017 - 2018**

# Programma Svolto

**Materia :**

**TIC**

**Classe : 1 AD Eln/Elt  
Manutentori e Assistenza tecnica**

**Classe : 1 D Moda  
Produzioni industriali ed artigianali**

**Professore : Giacobino Giordano**

**Data consegna : 6 giugno 2018**

**Visto della Scuola :**

## 1 - OBIETTIVI DISCIPLINARI

### 1- STANDARD MINIMI IN TERMINI DI CONOSCENZE E DI ABILITA'

Si fa riferimento all'allegato 2 delle linee guida per l'attuazione della riforma negli istituti professionali che qui vengono riassunte in termini più operativi

#### Competenze

- individuare le strategie appropriate per la soluzione di problemi
- analizzare dati e interpretarli sviluppando deduzioni e ragionamenti sugli stessi anche con l'ausilio di rappresentazioni grafiche, usando consapevolmente gli strumenti di calcolo e le potenzialità offerte da applicazioni specifiche di tipo informatico
- essere consapevole delle potenzialità e dei limiti delle tecnologie nel contesto culturale e sociale in cui vengono applicate

#### Conoscere :

i contenuti essenziali delle Unità Didattiche previste nel programma, riportato più avanti.	
Informazioni, dati e loro codifica.	Ud. 1
Architettura e componenti di un computer.	Ud. 2
Funzioni di un sistema operativo.	Ud. 2 – Ud. 3
Software di utilità e software applicativi	Ud. 3 – Ud. 4
Concetto di algoritmo.	Ud. 4
Fasi risolutive di un problema e loro rappresentazione.	Ud. 4
Funzioni e caratteristiche della rete internet.	Ud. 3
Normativa sulla privacy e sul diritto d'autore.	
Tecniche di rappresentazione di testi, dati e funzioni.	Ud. 3
Sistemi di documentazione e archiviazione di progetti, disegni e materiali informativi .	Ud. 3
Forme di comunicazione commerciale e pubblicità.	Ud. 3
Tecniche di comunicazione e di presentazione.	
Lessico di settore.	Tutte le Ud
Elementi principali dei sistemi informativi..	Ud. 1 – Ud. 2

#### Saper Fare :

Riconoscere le caratteristiche funzionali di un computer (calcolo, elaborazione, comunicazione).	Ud. 1 – Ud. 2
Riconoscere ed utilizzare le funzioni di base di un sistema operativo.	Ud. 3
Utilizzare applicazioni elementari di scrittura, calcolo e grafica.	Ud. 3
Raccogliere, organizzare e rappresentare informazioni.	Ud. 3
Utilizzare gli strumenti informatici nelle applicazioni d'interesse, nelle discipline di area generale e di indirizzo.	Ud. 3 – Ud. 4
Utilizzare la rete internet per ricercare fonti e dati.	Ud. 3
Utilizzare la rete per attività di comunicazione interpersonale.	
Riconoscere i limiti e i rischi dell'uso della rete con particolare riferimento alla tutela della privacy.	
Leggere e costruire schemi a blocchi.	Ud. 2
Rappresentare dati e funzioni.	Ud. 1 – Ud. 3
Applicare tecniche di comunicazione efficace.	
Utilizzare il linguaggio appropriato alla situazione comunicativa.	

## 2- SEQUENZA DELLE UNITA' DIDATTICHE

### U.D.1 – Informazioni, dati e loro codifica.

- Concetto di informazione: sorgente, canale, ascoltatore, simboli e quantità
- Sistema di rappresentazione numerica decimale, binario, esadecimale
- Conversioni tra sistemi numerici
- Rappresentazione binaria dell'informazione – Numeri, codice ASCII, Colori
- Operazioni con i numeri binari (somma, sottrazione, moltiplicazione, complemento a 2)

### U.D.2 – Architettura e componenti di un computer.

- Tipi di Computer e dispositivi programmabili
- Definizione di hardware e software
- Componenti principali di un PC
- Prestazioni di un PC, Metodi per misurarle, componenti che influiscono sulle prestazioni; criteri di scelta per l'acquisto di un PC
- Tipi di memorie e loro classificazione

### U.D.3 – Software e laboratorio di informatica

- Sistema operativo e principali funzioni (salva, apri, copia, incolla, crea cartella,...)
- Editor di testo (Scrivere una lettera commerciale, realizzare un volantino, realizzare un modello di partecipazione a una gita)
- Cenni di foglio elettronico
- Internet, ricerca di contenuti on-line
- Corso della sicurezza generale on-line
- Reti di computer

### U.D.4 – Programmazione e laboratorio di informatica

- Scratch
- Realizzare semplici esempi di movimenti e uso dei costumi
- Uso degli strumenti di disegno
- Uso delle variabili
- Realizzazione di interazioni con il computer

Borgosesia, 6/6/2018

Docente  
(Giacobino Giordano)