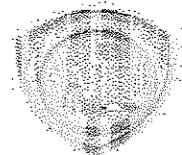
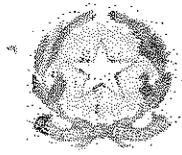


**PROGRAMMA SVOLTO a.s. 2017 - 2018**

materia **TECNOLOGIE E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA** classe **I B M.A.T.**

docente **PIANDORO ROBERTO**

<b>Modulo n.</b>  <b>1</b>	<b>Titolo del modulo:</b>  <b>STRUMENTI E LINGUAGGI PER LA RAPPRESENTAZIONE GRAFICA</b>  <b>Descrittori:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Norme, metodi, strumenti e tecniche tradizionali e informatiche per la rappresentazione grafica</li><li>- Linguaggi grafico, infografico</li><li>- Teorie e metodi per il rilevamento manuale e strumentale</li><li>- Tecniche di base per la rappresentazione piana</li></ul>
<b>Modulo n.</b>  <b>2</b>	<b>Titolo del modulo:</b>  <b>PROIEZIONI ORTOGONALI</b>  <b>Descrittori:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Definizione di proiezione ortogonale</li><li>- Metodologia per la rappresentazione del cartiglio</li><li>- Conoscenza delle diverse metodologie per la proiezione ortogonale secondo normativa</li><li>- Rappresentazione guidata di proiezioni di figure piane con le tecniche per le costruzioni geometriche</li><li>- Rappresentazione tramite proiezioni ortogonali di figure piane</li><li>- Rappresentazione tramite proiezioni ortogonali di figure solide</li><li>- Rappresentazione tramite proiezioni ortogonali di possibili particolari meccanici</li><li>- Rappresentazione tramite proiezioni ortogonali possibili particolari meccanici partendo da un'assonometria</li></ul>



	<p>- Rappresentazione tramite proiezioni ortogonali possibili particolari meccanici partendo da un'assonometria quotata</p>
--	---

Borgosesia, 07/06/2018